

# „Kreatywnie i interaktywnie”



**Tytuł projektu:** „Kreatywnie i interaktywnie”

**Wnioskodawca:** Gmina Słupno

**Realizator projektu:** Szkoła Podstawowa im. Arcybiskupa Nowowiejskiego w Słupnie

Szkoła Podstawowa im. Ziemi Mazowieckiej w Liszynie

Szkoła Podstawowa im. Małego Powstańca w Świącieńcu

**Okres realizacji projektu:** od 01.09.2019r. do 30.06.2021r.

**Wartość ogółem:** 884 502,11 zł

**Wysokość dofinansowania z Funduszy Europejskich (wnioskowane dofinansowanie):**

840 198,11 zł

Projekt jest współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Osi priorytetowej X Edukacja dla Rozwoju Regionu, Działania 10.1 Edukacja Ogólna i Przedszkolna, Poddziałania 10.1.1 Edukacja Ogólna (w tym w szkołach zawodowych) Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Mazowieckiego na lata 2014-2020.

## **Krótki opis projektu:**

Celem głównym projektu jest poprawa jakości kształcenia w 3 szkołach podstawowych z terenu Gminy Słupno realizujących kształcenie ogólne poprzez programy rozszerzające i uatrakcyjnijające ofertę zajęć pozalekcyjnych dla 279 U (141 dz, 138 ch), w tym 125 U (60dz, 65ch) ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE) oraz programy doskonalące kompetencje 25 N, w tym 18 Kobiet (K).

W ramach projektu nastąpi wyposażenie/doposażenie bazy dydaktycznej SP, w tym zakup pomocy dydaktycznych i narzędzi TIK oraz doposażenie pracowni przedmiotów przyrodniczych/matematycznych.

### **Planowane działania:**

- doposażenie trzech szkół podstawowych z terenu gminy Słupno w pomoce dydaktyczne, narzędzia TIK oraz pracowni przedmiotów przyrodniczych w dwóch szkołach,
- - program doskonalenia umiejętności i kompetencji nauczycieli z trzech szkół podstawowych,
- program kształcenia kompetencji kluczowych niezbędnych na rynku pracy oraz właściwych postaw i umiejętności u uczniów z terenu gminy Słupno, w tym:
  - ✓ zajęcia rozwijające/koła zainteresowań z języka obcego przy wykorzystaniu TIK
  - ✓ zajęcia rozwijające/koła zainteresowań z przedmiotów matematyczno-przyrodniczych przy wykorzystaniu TIK,
  - ✓ zajęcia dydaktyczno-wyrównawcze z przedmiotów matematyczno-przyrodniczych przy wykorzystaniu TIK,
  - ✓ zajęcia rozwijające/koła zainteresowań z kompetencji informatycznych,
  - ✓ warsztaty ukierunkowane na rozwój 6 umiejętności uniwersalnych, tj. przedsiębiorczości, uczenia się, rozwiązywania problemów, kreatywności, innowacyjności, krytycznego myślenia,
  - ✓ zajęcia pozaszkolne w postaci wyjazdów edukacyjnych.
- program dla 125 uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi.

### **Zakładane rezultaty:**

- 279 uczniów po zakończeniu projektu podniesie swoje kompetencje kluczowe w zakresie nauk matematyczno-przyrodniczych, językowych, technologii informatyczno-komunikacyjnej;
- 279 uczniów po zakończeniu projektu podniesie umiejętności uniwersalne w zakresie przedsiębiorczości, uczenia się, rozwiązywania problemów, kreatywności, innowacyjności, krytycznego myślenia;
- 125 po ukończeniu projektu zminimalizuje braki edukacyjne oraz deficyty i trudności edukacyjne;
- 25 nauczycieli po ukończeniu programu nabędzie wiedzę i umiejętności w zakresie korzystania i włączania narzędzi TIK w nauczaniu, metod i form sprzyjających kształtowanie i rozwój kompetencji kluczowych, w tym nauczania eksperymentalnego, posiadania odpowiednich pomocy dydaktycznych do stworzenia uczniom dogodnych warunków uczenia się, zmiana realizacji zajęć;
- trzy szkoły z terenu gminy Słupno zostaną doposażone w niezbędne pomoce dydaktyczne i sprzęt komputerowy wykorzystywany podczas zajęć.

### **Biuro Projektu:**

Urząd Gminy w Słupnie (pok. 19B),  
Ul. Miszewska 8A  
09-472 Słupno  
tel.24 267-95-88